OLIVIER GAGNON

Créateur 3D · Designer UI/UX

PROFIL

Finissant en Techniques d'intégration multimédia, je me spécialise en modélisation 3D, en design UI/UX et en level design pour le jeu vidéo. Je cherche un stage en création 3D ou en design pour approfondir mes compétences.

CONTACT

VILLE
Sainte-Julie (Qc)

TÉLÉPHONE
438 502-9303

COURRIEL
olivier.gagnon.cl@gmail.com

PORTFOLIO
gagnonoli.github.io

LANGUES

Français	Parlé et écrit
Anglais	Parlé et écrit

QUALITÉS

Persévérant · Collaboratif · Créatif · Perfectionniste

FORMATION

2024 – 2027 — **DEC en Techniques d'intégration multimédia**
Cégep Édouard-Montpetit, Longueuil

2020 – 2021 — **DEC en Arts, lettres et communication, option Cinéma (non complété)**
Cégep de Saint-Hyacinthe

2017 – 2018 — **Formation d'acteur**
École d'acteurs de Montréal

2015 – 2018 — **Secondaire 4 — Concentration IDTIC**
École secondaire du Grand-Coteau, Sainte-Julie

EXPÉRIENCE

Depuis 2022 — **Technicien de laboratoire**
Jean Coutu
- Préparation des ordonnances avec le pharmacien
- Service à la clientèle au comptoir et au téléphone
- Réception des commandes et gestion de l'inventaire

2019 – 2021 — **Commis d'épicerie**
Metro
- Réception de la marchandise et mise en tablette
- Rotation des produits et propreté des allées
- Service et conseils à la clientèle

2015 – 2018 — **Figuration et court métrage**
Agence artistique KIWI
- Rôles de figuration et tournages de courts métrages

COMPÉTENCES

Blender · Unreal · Figma · Photoshop · Premiere · After Effects

Spécialités : Modélisation 3D (Blender) · Design UI/UX (Figma) · Level design (Unreal)

Web : HTML, CSS, JS, SCSS, GSAP, WebGL

Montage : Adobe Premiere Pro, After Effects, Reaper

Bureautique : Word, Excel, PowerPoint

INTÉRÊTS

Cinéma · Jeux vidéo · Musculation · Planche à neige · Voyage

Hockey récréatif : de 2006 à 2015 (de 4 à 13 ans)